Tirakans Reiche — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Stone
Name

Fraxut
Abstammung

Beruf

elinnar
Spieler

Der Turm
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

45
Reputation

25
Freie Reputation

Wunden

Boost

Schutz

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	2
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	5
Willenskraft	2
Wachsamkeit	3
Charme	1

Physis

Geschick	3
Stärke	4
Attraktivität	1
Ausdauer	4
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	3	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	5
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	5	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	5
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	6	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	-1	Überzeugung (Willenskraft)	2
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	4
Mut (Willenskraft)	2	Zauberwirken (Willenskraft)	2

Schatten & Wissen

Schatten

Fraxut

Konfus

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Gesteinskunde (Mechanik) 2+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Zweihänder	Nahkampf 8	Schadenspotentia...		2 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Gegenstände

2000 Gulden
Gulden

Gulden (Tirakan)
Deut

Feuerstein und Zunder

Sack

Sprachen

Asgal

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
		125	

Stone ist nicht sein Name sondern wie er angesprochen wird. Einen Offiziellen Namen hat er nie erhalten. Er wurde jung als Sklave verkauft und hat seitdem entweder auf Feldern gearbeitet oder wurde als Kämpfer zwischen Sklaven eingesetzt. Von seiner Herkunft als Fraxut weiß er nichts, sondern glaubt ein seltsam gewachsener Mensch zu sein.

Magie

Arkana

0
Zauberpunkte

Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau

50
Gesinnung (1--100)

0
Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien