

Porträt

Charakter

Rashine

Name

Atiarel

Abstammung

AxelF

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Époche

Druide

Beruf

Curse of the Vampire

Kampagne

200

Reputation

-20

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

3

Aktionen

5

Mindestwurf

4

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend

☐ Bewusstlos

☐ Geschockt

☐ Brennend

☐ Blutend

☐ Vergiftet

☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	6
Willenskraft	4
Wachsamkeit	2
Charme	2

Physis

Geschick	6
Stärke	5
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	6
Schnelligkeit	5

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	8	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	7
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	2	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	6	Politik (Charme)	2
Fahren (Geschick)	6	Religion (Gewissenhaftigkeit)	6
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	7
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	6	Täuschung (Charme)	2
Kommunikation (Bildung)	-1	Überzeugung (Willenskraft)	5
Magiekunde (Charme)	8	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	4
Mechanik (Logik)	2	Werfen (Stärke)	5
Mut (Willenskraft)	4	Zauberwirken (Willenskraft)	6

Schatten & Wissen

Schatten

Atiarel

Reaktionär

Ausgangspunkt

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Altertümer (Wahrnehmung) 1+4

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Flammendolch	Nahkampf 8	Schadenspotentia...			
Kampfstab	Nahkampf 9	Schadenspotential 2		2 m	
Schwert des Lichts	Nahkampf 10	Schadenspotentia...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Lederrüstung	N4	1		x
Robe	B1	0		x
Robe der nützlichen Dinge	R1	1		x

Gegenstände

134 Gulden

Gulden

Gulden (Tirakan)

Devr

Feuerstein und Stahl

9× Knochen eines Menschen

Angelhaken und Schnur

15× Bernstein

Gürteltaschen

Geldbeutel

Tinkturenbeutel

Wasserschlauch

Kräutermischung

2× Karaffe Zaubertrank

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

75

Größe

12

Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana



102

Zauberpunkte



Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen
Flammender Tod	Schaden / Feuer	2	1	10	1	Stärke Runden		
Salamanderfüße	Transmutation...	1	1	0	1	Magienivea...		
Heilende Hände	Heilung / Natur	1	4	20	1			Zwillingszau...
Efeumantel	Beschwörung / ...	1	1	0	1	1 Stunden		
Bernsteinpfad	Transmutation...	2	1	0	20	Magienivea...		
Elementare Waffe	Transmutation...	1	1	0	1	Magienivea...		Einfach ausz...
Feuerball	Schaden / Feuer	1	4	35	1			Zwillingszau...
Elementarschild	Transmutation...	1	1	0	1	Stärke Runden		Einfach ausz...

Glaube

Odovacar - Der Feuer und Leben aus der Ferne bringt

Gottheit



Glaubensniveau

50

Gesinnung (1-100)

0

Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien