

Porträt

Charakter

Nimriel

Name

Atiarel

Abstammung

kissofdeath50

Spieler

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge

Epoche

Jäger, Zauberer, Medicus

Beruf

Die Ewigkeit des Todes

Kampagne

135

Reputation

38

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

3

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	3
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	2
Wachsamkeit	3
Charme	3

Physis

Geschick	5
Stärke	3
Attraktivität	3
Ausdauer	3
Widerstand	4
Schnelligkeit	5

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	7
Auftreten (Charme)	3
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3
Empathie (Charme)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	6
Fahren (Geschick)	5
Geschichte (Bildung)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	4
Kommunikation (Bildung)	3
Magiekunde (Charme)	6
Mechanik (Logik)	3
Mut (Willenskraft)	2

Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Nahkampf (Stärke)	6
Naturkunde (Bildung)	3
Orientierung (Wachsamkeit)	3
Politik (Charme)	3
Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Schusswaffen (Geschick)	9
Täuschung (Charme)	3
Überzeugung (Willenskraft)	5
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	5
Werfen (Stärke)	5
Zauberwirken (Willenskraft)	6

Schatten & Wissen

Schatten

Atiarel

Ekel

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Medizin (Erste Hilfe) 2+6

Alchemie (Naturkunde) 1+3

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Dolch	Nahkampf 7	Schadenspotential 1			
Dolch	Nahkampf 7	Schadenspotential 1			
Mondschattebogen	Feuerstoß 14, Einzelsc...	Schadenspotential 3		60 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Kettenhaube	N1, H1	1		x
Helmbrünne	H1	0		x
Herzblatt-Brustharnisch	H1, K1, N3	1		x

Gegenstände

10 Barren, 457 Gulden, 93 Deut	Gulden (Tirakan)
Gulden	Deut
Wurfhaken	6× Leib Brot
Dietriche	2× Bandagen
Jadeschatulle	Einfacher Heiltrank
Lederbeutel	Scheiben der Puppen
Scherbe aus Tanium	Leuchtender Bovist
Wasserschlauch	
10× Dörrfleisch	
9× Trockenfleisch	

Sprachen

Draken
Atiarel
Asgal

Kontakte

Der alte Jeremiah (Seefahrer)
Itotia
John Knightvillage (Ritter)
Königin Maesie

Beschreibung & Hintergrund

200	80	254 v. EC	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

Name: Nimriel, die Flüsterin der Bäume Herkunft: Unbekannt – sie wurde eines Morgens zwischen den Wurzeln einer uralten Eiche gefunden, eingehüllt in ein Moosgewand, die Haare voller Tautropfen. Niemand weiß, woher sie stammt, nicht einmal sie selbst.

Aussehen: Nimriel ist schlank und hochgewachsen, mit hellgrünen Augen, die im Sonnenlicht wie tiefes Laub schimmern. Ihr langes, dunkles Haar trägt sie meist geflochten, verwoben mit Blättern, Federn und kleinen Holzperlen. Ihre Haut hat den warmen Ton von Mo...

Arkana



Zauberpunkte



Magieniveau

[illegible]

Tar - Der Mutige

Gottheit

Glaubensniveau

Gesinnung (1--100)

Gunst

[illegible]

Reliquien