

Porträt

Charakter

Margaret Gratewood

Name

Asgoraner

Abstammung

sven

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

Hexe

Beruf

Dudes Welt der Tränke

Kampagne

90

Reputation

5

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

3

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung	2
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	5
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	3

Physis

Geschick	5
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	5
Auftreten (Charme)	4
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3
Empathie (Charme)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	7
Fahren (Geschick)	5
Geschichte (Bildung)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	6
Kommunikation (Bildung)	5
Magiekunde (Charme)	5
Mechanik (Logik)	1
Mut (Willenskraft)	1

Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Nahkampf (Stärke)	2
Naturkunde (Bildung)	4
Orientierung (Wachsamkeit)	2
Politik (Charme)	3
Religion (Gewissenhaftigkeit)	7
Schusswaffen (Geschick)	5
Täuschung (Charme)	5
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Werfen (Stärke)	1
Zauberwirken (Willenskraft)	2

Schatten & Wissen

Schatten

Blutmagie

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Musik (Darbietung) 2+4

Lesen/Schreiben (Kommunikation) 2+5

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Dolch	Nahkampf 3	Schadenspotential 1			
Stab	Nahkampf 3	Schadenspotential 1		2 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Robe	B1	0		x

Gegenstände

2000 Gulden

Gulden

Gulden (Tirakan)

Devr

Einfacher Heiltrank

Fackel

Karaffe Zaubertrank

Brennnessel (*Urtica dioica*)Lavendel (*Lavandula officinalis*)

Trank der tiefen Ruhe

Sprachen

Toranar

Asgal

Doldag

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

171

Größe

68

Gewicht

unbekannt

Geburtsdatum

Aussehen

Margaret Gatewood ist eine Jugendfreundin von Königin Maisie. Obwohl ihre Wege sich in frühen Zeiten getrennt haben, ist Margaret

wohl die einzige, die um den Fluch der Familie und die Vergangenheit Maisies weiss. Ihr Weg führte zur Hexerei und Elementarmagie,

und so trennten sich die Wege der beiden, bis Maisie Margaret irgendwann eine großzügige Unterkunft in einem der besseren Viertel in

der Thenoner Altstadt bot, wo Margaret ihren Lebensabend verbringen solle.

Arkana



15

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Rhodd'hrom - Dunkler Gott der verfluchten Seelen

Gottheit

Glaubensniveau

34

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

[illegible]

Reliquien