Tirakans Reiche — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Juan
Name

Yavon
Abstammung

Beruf

sven
Spieler

Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

0
Reputation

0
Freie Reputation

Wunden

Boost

Schutz

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen
2	5	1

Zustände

- [ ] Sterbend
- [ ] Bewusstlos
- [ ] Geschockt
- [ ] Brennend
- [ ] Blutend
- [ ] Vergiftet
- [ ] In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	2
Wachsamkeit	3
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	2

Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Staatskunst (Politik) 1+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

Gulden

Gulden (Tirakan)
Deut

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

145
Größe

36
Gewicht

829 EC
Geburtsdatum

Aussehen

Ein schmächtiger Junge von zwölf Jahren mit ernstem Gesicht, sauberer Kleidung und einem Gebetsband um das Handgelenk. Juan ist der Sohn des Priesters Pedro Xerez und seiner Frau Adorna. In der Gruppe ist er eher zurückhaltend, doch das Ansehen seines Vaters sorgt dafür, dass er überall gern gesehen ist und selbst Albert ihn meistens in Ruhe lässt. Juan kann lesen und schreiben, kennt die Schriften des Konzils und kommt in die Kirche, wann er will.

Magie

Arkana

0
Zauberpunkte

Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau

50
Gesinnung (1--100)

0
Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien