Phase Six — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Baptiste "Lumière" Beauvau
Name

Mensch
Abstammung

Autor
Beruf

elinnar
Spieler

La Dame blanche
Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...
Epoche

50
Reputation

9
Freie Reputation

Wunden

Boost

Schutz

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

- [ ] Sterbend
- [ ] Bewusstlos
- [x] Geschockt
- [ ] Brennend
- [ ] Blutend
- [ ] Vergiftet
- [ ] In der Hocke

Persona

Bildung	4
Logik	-1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	2

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	5
Empathie (Charme)	2	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	6	Schusswaffen (Geschick)	4
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	2	Täuschung (Charme)	2
Kommunikation (Bildung)	6	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	-1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten

Paranoid

Medium

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Esoterik (Religion) 1+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Steinschloßpistole	Einzelschuss 8	Schadenspotential 4	-5/1	20 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Viktorianische Gentlemenbekleidung	N1	0		x
Lederschuhe	N1	1		x

Gegenstände

3000 Sol
Geld

Livre
Währung

Federkiel

Gürteltaschen

Kohlestifte

Papier

Edler Wein

Tintenfass

Morphin

Taschenuhr

Sprachen

Französisch

Englisch

Italienisch

Deutsch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

175
Größe

60
Gewicht

1684
Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana

Zauberpunkte | Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau | Gesinnung (1--100): 0 | Gunst: 0

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien

Körpermodifikationen

Biolast	Energie +	Energie --
0	0	0

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte: 1

Linker Arm
Punkte: 2

Torso
Punkte: 4

Rechter Arm
Punkte: 2

Linkes Bein
Punkte: 2

Rechtes Bein
Punkte: 2

Horror

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Basisstress	Max. Stress
0	10

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten